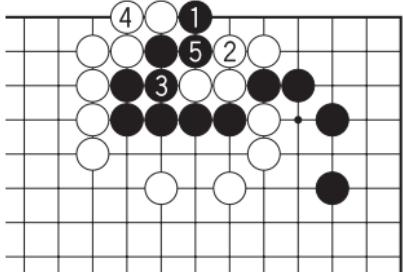
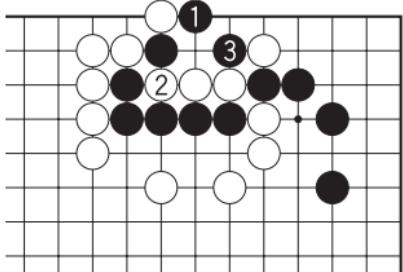


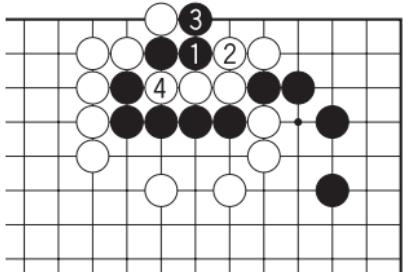
3図 (問17・変化1)



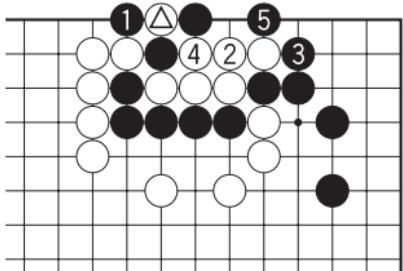
4図 (問17・変化2)



5図 (問17・失敗1)



6図 (問17・失敗2)



3図 (変化1) 黒1に白2とツイできたら、黒も3とツギます。黒5までとなれば、攻め合いは黒の勝ち。白4子を取れます。

4図 (変化2) 黒1に白2と切つてきたら、黒3と切り、ウツテガエシ！ 黒は白を取ることができます。

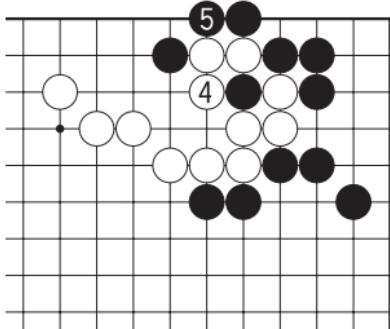
5図 (失敗1) 黒1のヒキは失敗です。白2の点に打たれると、3のワタリと4の切りを

見合いでされます。黒3なら白4と切斷されて、黒が取られます。

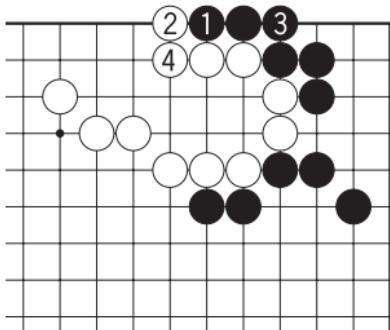
6図 (失敗2) 4図の黒3で、黒1と取つてもよさそうですが、白2とツガれ、白6までコウにされます。4図のように取れるところをコウにしては、黒が失敗です。

⑥(△)

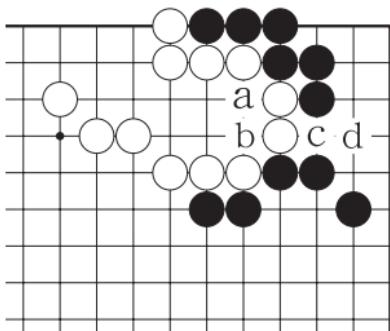
3図 (問9・続き)



4図 (問9・失敗)



参考図



3図 (続き) 白4と打つしかなく(白4では、黒4で取られます)、黒5まで、黒が大儲けです。

4図 (失敗) 実戦ではたいてい、黒1から白4までとなりそうです。この図を正解図と比べてみると……

参考図 4図の後、黒aと打つても白bと守られます。また、後に白c、黒dとなるところ

です。この結果は、正解図と比べ白地が1目増え、黒地は1目減っています。正解図の黒は、4図より2目得なのです。

2目というと小さいようですが、ヨセは、小さな得の積み重ねが大切です。

ヨセは小さな得の積み重ね!